

Objets Connectés



App Inventor

Démarrer l'utilisation d'App Inventor 2

Première étape : Démarrer App Inventor 2

Avec compte Google : Sur un ordinateur, ouvre une page Web et va à l'adresse '**ai2.appinventor.mit.edu**'

Connecte toi avec le compte Google que l'on t'a donné.

Sans compte Google : Si tu n'as pas eu de compte Google, va à l'adresse '**code.appinventor.mit.edu**'

La première fois clique sur '**Continue Without An Account**'. Un code de 4 mots te sera alors donné. Note-le. Il te servira à te reconnecter en l'inscrivant dans les cases lors de votre prochaine session en cliquant '**Enter with Revisit Code**'.

Welcome to MIT App Inventor!

Continue Without An Account

Your Revisit Code: [] [] [] []

Enter with Revisit Code

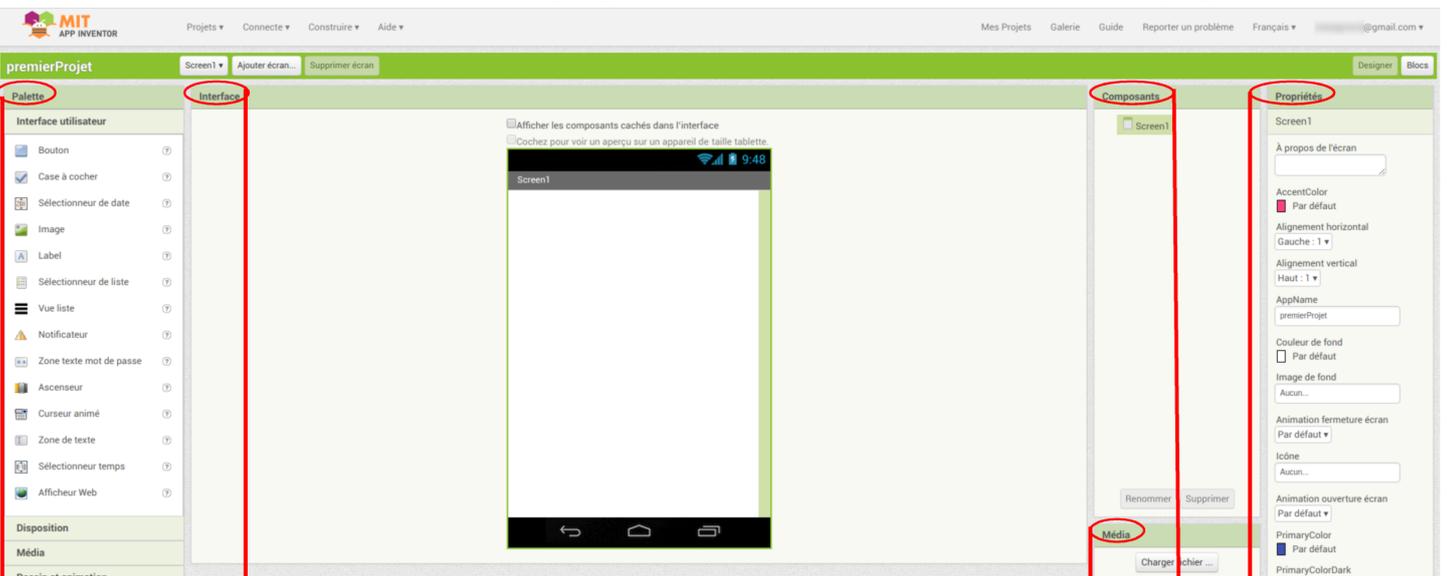


Bouton pour commencer un nouveau projet.

Choix de la langue.

Identifiants de connexion.

Clique sur '**Commencer un nouveau projet**' et donne lui un nom. Une nouvelle page s'affiche.



Interface : Cette fenêtre montre le design de ton interface. C'est ce qui apparaîtra sur l'écran de ton téléphone.

Media : Dans cette fenêtre tu trouveras tous les fichiers que tu veux ajouter à ton application (fichier audio, vidéo, image etc...)

Composants : Tu trouveras ici, la liste des composants que tu as utilisé pour ton application.

Propriétés : Dans cette fenêtre tu pourras régler tous les paramètres visuels de tes composants.

Palette : Dans cette fenêtre tu trouveras les composants que tu peux utiliser pour ton application.

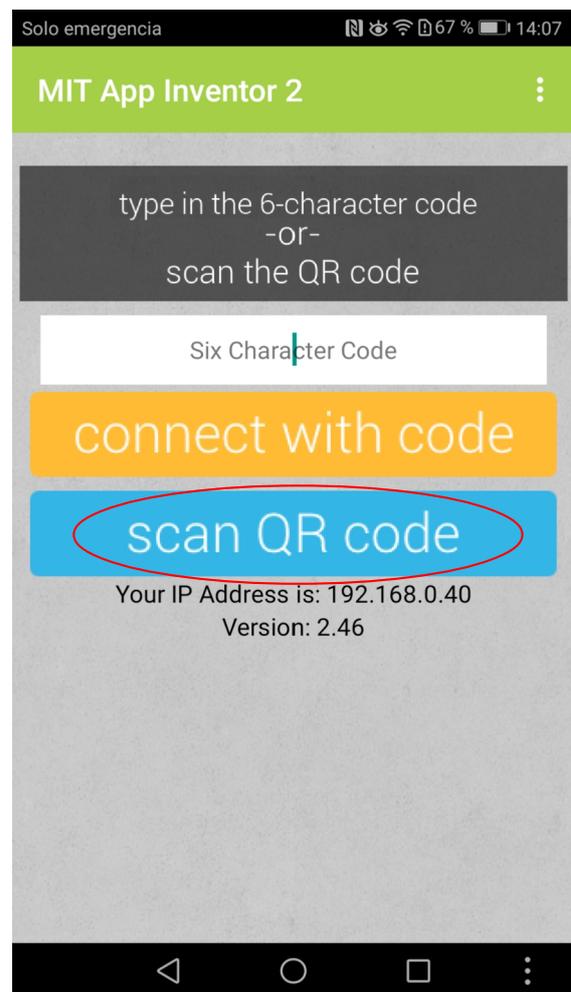
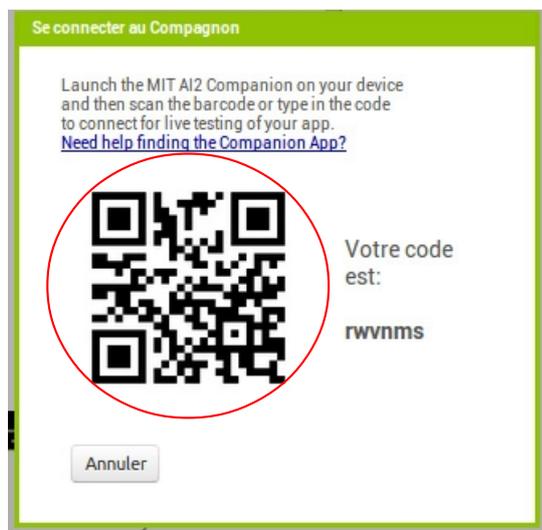
Deuxième étape : Connecter le téléphone

Si tu ne l'as pas, télécharge sur le portable Android l'application '**MIT AI2 Companion**', disponible sur le Play Store.

Sur la page Web App Inventor 2, va sur l'onglet '**Connecte**', puis clique sur '**Companion AI**'.



Un QR Code apparaît sur l'écran. Scanne le avec le portable en cliquant sur '**Scan QR Code**' ou entre simplement le code constitué de six caractères.



Le portable est maintenant connecté à App Inventor 2.