OBJETS CONNECTÉS APP INVENTOR



Première étape : Démarrer App Inventor 2.

Avec compte Google : Sur un ordinateur, ouvre une page Web et va à l'adresse 'ai2.appinventor.mit.edu'

Connecte toi avec le compte Google que l'on t'a donné.

Sans compte Google : Si tu n'as pas eu de compte Google, va à l'adresse '**code.appinventor.mit.edu**'

La première fois clique sur '**Continue Without An Account**'. Un code de 4 mots te sera alors donné. Note-le. Il te servira à te reconnecter en l'inscrivant dans les cases lors de votre prochaine session en cliquant '**Enter with Revisit Code**'.

Welcome to	MIT	Арр	Inventor!
------------	-----	-----	-----------

Continue Without An Account

Your Revisit Code:	
Enter with Revisit Code	

APP INVENTOR Projets * Connecte * Construire * Aide *		Mes Projets Galerie Guide Reporter un problème	Français 🔻 @gmail.com 🗴
Commencer nouveau projet Supprimer projet Publish to Gallery			
Projets			
Nom	Date de création	Date de modification 🔻	Published
Bouton pour		Choix do la	
commencer			Identifiants de
		landue	.

		Projets v	Connecte v	Construire • Aide •			Mes Projets Galerie	Guide Reporte	r un problème	Français • @gmail.com •
premierProjet		Screen1 •	Ajouter écran	Supprimer écran						Designer Blocs
Palette		Interfac	2					Composants		Propriétés
Interface utilisateur					Afficher les composants cachés dans l'in	nterface		Screen1		Screen1
Bouton	(?)				Cochez pour voir un aperçu sur un appar	eil de taille tablette.				À propos de l'écran
Case à cocher	(?)				Screen1	◆ JII 🖬 5.40				
Sélectionneur de date	(?)									AccentColor Par défaut
🔚 Image	?									Alignement horizontal
A Label	?									Alignement vertical
Sélectionneur de liste	۲									Haut:1 v
Vue liste	?									AppName premierProjet
A Notificateur	۲									Couleur de fond
Zone texte mot de passe	(?)									Par défaut
Ascenseur	?									Aucun
📷 Curseur animé	1									Animation fermeture écran
I Zone de texte	?									Par défaut •
Sélectionneur temps	(?)									Aucun
Afficheur Web	?							Renommer	Supprimer	Animation ouverture écran
Disposition					Ú Ú	-		Média		Par défaut v
Média								Charger	fichier	Par défaut
Dessin et animation								Unarger		PrimaryColorDark
Palette : [Dan	s C	Int le ce ton	erface : Cette fené design de ton inte qui apparaîtra sur téléphone. fenêtre tu	ètre montre erface. C'est · l'écran de	Media trouver veux a (fichier	: Dans cette fenêtre tu ras tous les fichiers que tu jouter à mon application audio, vidéo, image etc)			Propriétés : Dans cette fenêtre tu pourras régler tous les paramètres visuels de tes
trouveras les composants que tu peux utiliser pour ton application.				liste des composants : lu trouvera liste des composants que utilisé pour mon applicatio		s ici, ia		composants.		
						e tu as n.		•		
									•	MERITE

Clique sur '**Commencer un nouveau projet**' et donne lui un nom. Une nouvelle page s'affiche.





Si tu ne l'as pas, télécharge sur le portable Android l'application '**MIT AI2 Companion**', disponible sur le Play Store.

Sur la page Web App Inventor 2, va sur l'onglet 'Connecte', puis clique sur 'Companion AI'.

	F	Projets 🤇	Connecte 🔻 🔁 onstruire 🔻	Aide ¥ Mes Projets Galerie	Guide Reporter un problème Fi	rançais ▼ @gmail.com ▼
premierProjet	s	creen1 •	Compagnon AI Émulateur	an la companya da companya		Designer Blocs
Palette		Interfac	USB		Composants	Propriétés
Interface utilisateur			Réinitialiser Connexion	Afficher les composants cachés dans l'interface	Screen1	Screen1
Bouton	0		Redémarrage forcé	Cochez pour voir un aperçu sur un appareil de taille tablette.		À propos de l'écran
Case à cocher	•			Screen		AccentColor

Un QR Code apparaît sur l'écran. Scanne le avec le portable en cliquant sur '**Scan QR Code**' ou entre simplement le code constitué de six caractères.



Le portable est maintenant connecté à App Inventor 2.

