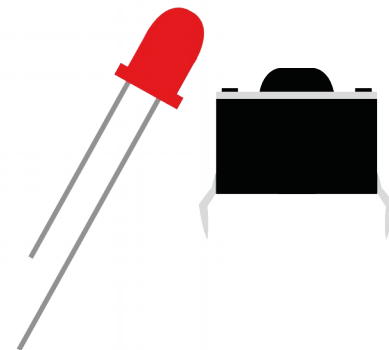


ROBOTIQUE

LE BOUTON POUSSOIR



Contrôler une DEL à l'aide d'un bouton poussoir.

Première étape : Le montage.

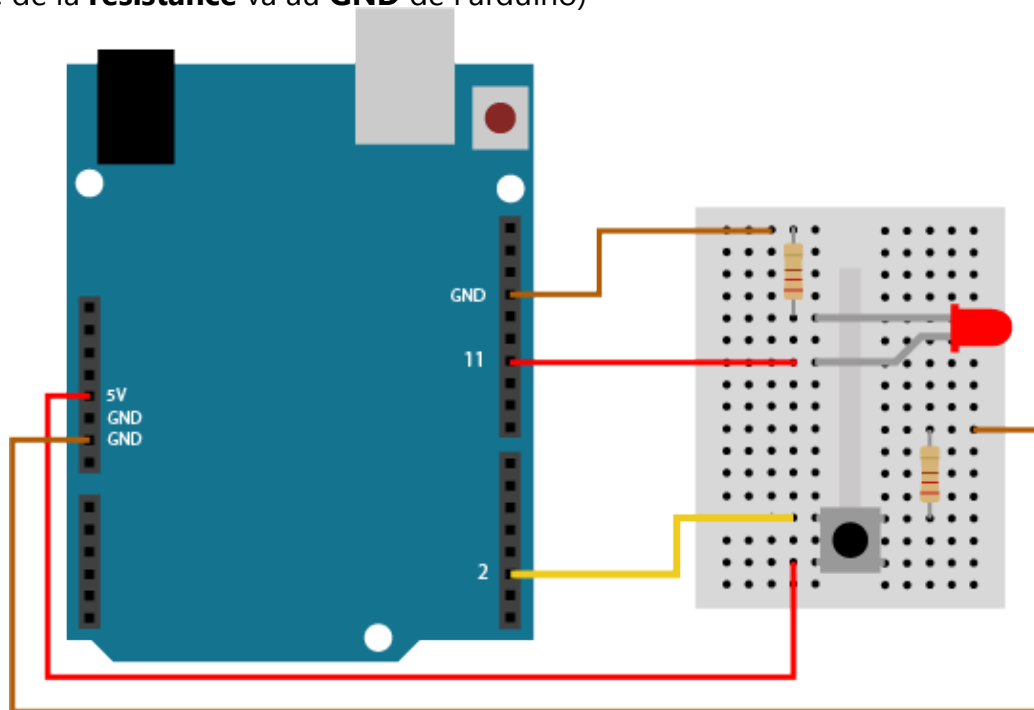
Relie la **patte la plus longue** de la DEL sur la **broche 11**.

Branche la **patte la plus courte** à une des pattes de la **résistance** et relie l'**autre patte** à la **broche GND** (la masse)

Ton bouton poussoir a 4 pattes. Nous allons utiliser **3 pattes** seulement :

- Une pour connaître la valeur du bouton. Branche cette patte sur la **broche 2**.
- Une pour définir la valeur « haut ». Branche cette patte sur le **5V** de l'arduino.
- Une pour définir la valeur « bas ». Connecte cette patte à une **résistance** (l'autre patte

patte de la **résistance** va au **GND** de l'arduino)



Deuxième étape : Écrire le programme informatique.

Fais clignoter la DEL lorsque j'appuie sur mon bouton.

On note qu'avec le montage que tu as fait :

Si le bouton est appuyé, la broche 2 vaut « haut » ou « 1 »

Si le bouton n'est pas appuyé, la broche 2 vaut « bas » ou « 0 »

De quels menus d'ardublock vas-tu avoir besoin ?

Contrôle

Broches

Tests

Variables/Constantes

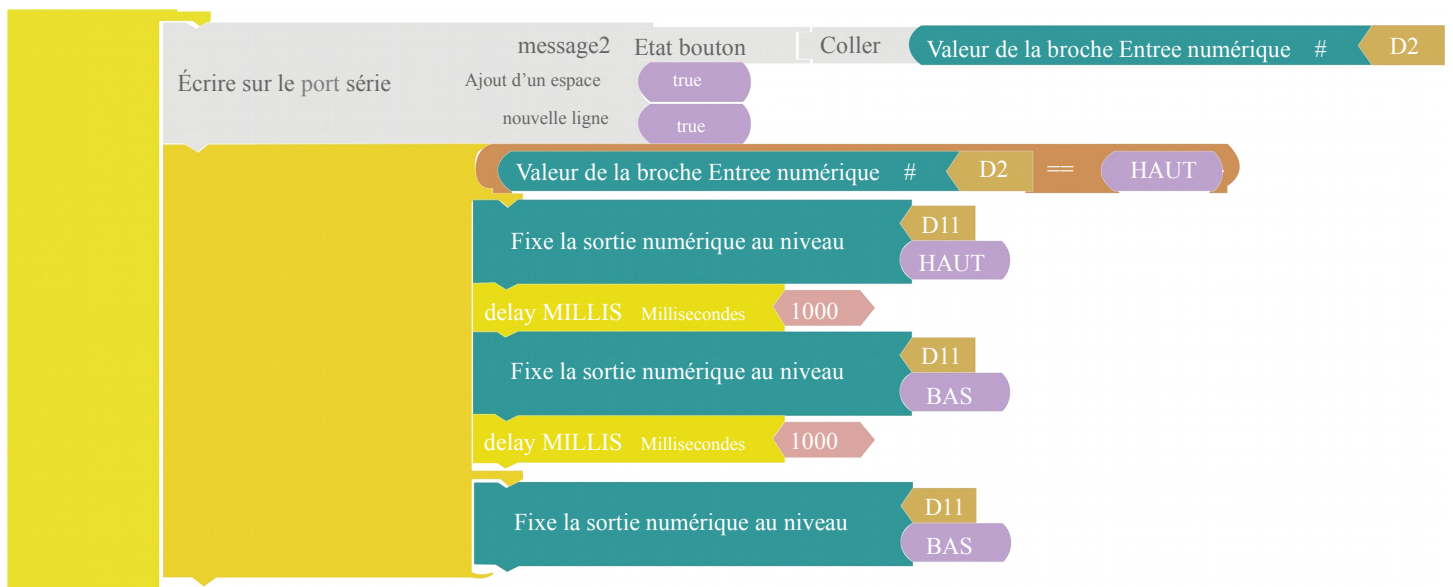


Branche ta carte arduino à l'ordinateur grâce au câble USB.
Clique sur **Téléverser**.

Troisième étape : Pour aller plus loin.

Communication

Pour aller plus loin nous allons ajouter une instruction au programme pour pouvoir lire sur l'ordinateur les valeurs du bouton poussoir (*il faut ouvrir le menu « moniteur série » dans ardublock pour les voir*).



N'oublie pas de cliquer à nouveau sur **Téléverser**.